# Trabajo práctico 1

# Algoritmos

# Objetivos:

* Analizar algortimos.
* Aprender a usar la Interface Comparable.

**Alumnos:**

- Nicolas Burroni

- Juan Ignacio Longo

- Francisco DiGiandomenico

Ejercicio 1

Ver:

*sequentialSearchIndex()*

*binarySearchIndex()*

en SeSoMe.java

Ejercicio 2

1. **Metodo de Selecion:** La ordenacion por selección funciona seleccionando el menor elemento de la matriz y llevandolo al principio; a continuacion selecciona el siguiente menor y lo pone en la segunda posicion de la matrizm y asi sucesivamente.

**Metodo de Insercion:** El bucle principal de la ordenacion por insercion va examinando sucesivamente todos los elementos de la matriz desde el segundo hasta el n-ésimo, e inserta cada uno en el lugar adecuado entre sus precedesores dentro de la matriz.

**Metodo de Burbujeo:** Funciona revisando cada elemento de la lista que va a ser ordenada con el siguiente, intercambiándolos de posición si están en el orden equivocado. Este algoritmo obtiene su nombre de la forma con la que suben por la lista los elementos durante los intercambios, como si fueran pequeñas "burbujas".

1. Ver:

*selectionSort()*

*insertionSort()*

*bubbleSort()*

en SeSoMe.java

1. Ver:

*main()*

enTest.java

1. y e)
2. Ver:

*selectionSortRecursive()*

en SeSoMe.java

Ejercicio 3

Ver:

*mergeSorted()*

en SeSoMe.java